

Eesti meistrivõistlused mägironimises, jalgsi- ja mägimatkatehnikas

Võistlusjuhend 2016

Eesmärk

Eesti parimate väljaselgitamine mägironimises ning jalgsi- ja mägimatkatehnikas.

Läbiviija

Läbiviija on Eesti Matkaliit MTÜ, võistlusi juhib juhatuse poolt kinnitatud kohtunikekogu.

Aeg ja koht

Võistlused toimuva 28.–29. mail Ida-Virumaal.

Mägironimisvõistluste esimese osa (laupäev, päästetööd) toimumispaik on Saka süvaveelask.

Teine osa (pühapäev, individuaalsed oskused) toimumispaik on Kohtla-Nõmme kaevanduspargi rikastusvabriku torn.

Jalgsi- ja mägimatkatehnika võistlus toimub Aidu karjääris pühapäeval, 29. mail. Raja tutvustus on laupäeva õhtul kell 20 võistluskeskuses Kohtla-Nõmme kaevanduspargi rikastusvabriku torni juures.

Osavõtjad

Võistkonna liikmetel on vastavalt võistlusklassile vajalikud mägironimise või mägimatkamise alased kogemused.

Võistlused toimuvad kolmes arvestuses:

- **Täiskasvanud, Eesti meistrivõistlused mägironimises.**
Võistkonna liikmed peavad olema vähemalt 19aastased, võistkonnas on 4 (neli) liiget, neist vähemalt 1 (üks) naine. Osalemise eeldus: kõigil võistkonna liikmetel on head mägironimisoskused, omavad mägede kogemust, valdavad päästetehnikaid. Kasuks tuleb ka varasem osavõtt mägimatkatehnika- ja päästevõistlustest. Osalejad peavad valmis olema nõudeks sooritada tehnikaelemente piiratud varustuse kogusega ja raskendatud tingimustes.
- **Täiskasvanud, Eesti meistrivõistlused jalgsi- ja mägimatkatehnikas.**
Võistkonna liikmed peavad olema vähemalt 19aastased, võistkonnas on 4 (neli) liiget, neist vähemalt 1 (üks) naine. Üks võistleja võib olla vanusega alates 16 aastat.

- **Noored, Eesti meistrivõistlused jalgsi- ja mägitaskatehnikas.**
Võistkonna liikmed peavad olema 12 kuni 18 (k.a.) aastased, võistkonnas on 3 (kolm) liiget, neist vähemalt 1 (üks) tütarlaps.

Võistlus

Mägironimine.

Võistlejatel tuleb läbida MITU trassi, sisuks mägironimis- ja päästetehnikad.

Kõik võistkonna liikmed peavad võistluste tehnilised etapid läbima julgestuses või enesejulgestuses. Kohtunikud jälgivad trasside läbimisel võistlejatel julgestuse ja enesejulgestuse korrektset kasutamist, kus see on nõutav.

Võisteldes peavad osalejad olema valmis nõudeks sooritada tehnikaelemente piiratud varustuse kogusega ja raskendatud tingimustes. Vajadusel nõutakse enne esimese võistkonna starti kõigil võistkondadel taktika esitamist. trassidel võib kehtida nõue, et esironijad, kannatanud, seongud selgitatakse loosi teel. Trasside läbimiseks on reeglina ette nähtud kontrollaeg, mille ületamisel võistkonna edasi liikumine peatatakse. Sellisel juhul tuleb võistkonnal vabastada trass võimalikult kiiresti, järgides seejuures jätkuvalt kõiki ohutusreegleid.

Võistkondade orienteeruv stardiintervall selgub kohapeal ja sõltub osalevate võistkondade arvust. 10 minutit enne starti tuleb stardikoridoris kohtunikekogule kontrollimiseks esitada kogu kasutatav varustus.

Võimalikud tehnilised elemendid mägironimises:

- ronimine ülajulgestuses;
- ronimine altjulgestuses;
- julgestusjaamade loomine;
- tugiköiel liikumise tehnikad;
- tugiköiel laskumise tehnikad;
- abironimine;
- pendel;
- ülesõidu kõite pingutamine ja ülesõit;
- raskuste transport trassil;
- kannatanu transport käepäraste vahenditega;
- kannatanuga tõus ja laskumine;
- kandraami valmistamine.

Jalgsi–mägimatkatehnika

Parimad selgitatakse sel korral matkaralli käigus (orienteerumine maastikul, kaardid korraldajatelt, distantsi pikkus 8–9 km, varustus kantakse kaasas, tehnilised elemendid kontrollpunktides, orienteerumisel võib kasutada nii kompassi kui ka GPSi). Võistluskeskus on Kohtla–Nõmmel, rajad viivad Aidu karjääri.

Võimalikud tehnilised elemendid jalgsi– ja mägimatkatehnika trassil:

- liikumine (tõus, traavers, laskumine) kohtunike ja võistkonna tugikõitel, julgestus;
- jõe läbimine julgestus– ja väljatõmbekõiega;
- ülesõit: kõite pingutamine, ülesõit, kõite mahavõtmine;
- takistuse ületamine paralleelkõitel;
- sõlmed;
- kanali ületamine parvel;
- purde ületamine julgestuses.

Tehniliste elementide sooritamisel peavad kõik osalejad olema julgestuses või enesejulgestuses.

Tugipunktid

Võistlustrasside alguses, lõpus ja olulistes vahepunktides on kohtunike loodud tugipunktid (või luuakse need võistkonna enda poolt), kus kõik võistkonna liikmed saavad korraga olla enesejulgestuses ja kus saab julgestada võistkonnakaaslast.

Varustus

Võistkonna liikme minimaalne vajalik varustus kõigis klassides: julgestussüsteem, mis on turvaline ka pea alaspidi rippudes, kaks kuni 1,5 m pikkust enesejulgestusotsa (nende tugevus peab olema samaväärne 10 mm põhikõie omaga), lõuarihmaga kiiver, mis peab olema abinõoriga julgestussüsteemi külge kinnitatud, julgestusvahend, kindad julgestuseks, 4 muhviga karabiini. Altjulgestuse etappidel tuleb kasutada ees liikuja julgestamiseks dūnaamilist kõit.

Mägironimine.

Minimaalselt on võistkonnal vajalik järgmine varustus: 3 vähemalt 10 mm põhikõit, 2 haaravaaasa, seljakott, 2 haaratsit, 4 muhviga karabiini.

Jalgsi– ja mägimatkatehnika.

Minimaalselt on võistkonnal vajalik järgmine varustus: 2 vähemalt 10 mm põhikõit pikkusega vähemalt 40 m, 2 haaravaaasa, 2 seljakotti, 1 haarats, 4 muhviga karabiini, kompass. Stardis peab igal võistlejal olema kaasas vähemalt 1 liiter jooki. Täiskasvanute arvestuses peab võistkonnal olema kaasas lisaraskus 10 kg (antakse kohtunike poolt).

Kohtunikekogu võib seada trassile kaasavõetava varustuse kogusele ülempiiri.

Mittestandardse varustuse kasutamine on keelatud!

Start

Võistlustrasside läbimiseks peavad võistlejad olema riietuses, mis katab käsivarred ja jalasääred, kiivrid peas, julgestussüsteemid peal. Kogu varustus peab olema võistlejate küljes või käes. Enne starti ei või põhikõites olla ühtegi sõlme ja need ei tohi olla kinnitatud võistlejate külge. Peale stardikäsklust peavad kõik võistlejad haakima end enesejulgestusse, alles seejärel võib alustada trassi läbimist.

Finiš

Võistlustrasside lõpetamiseks ja aja fikseerimiseks peavad kõik võistkonna liikmed olema finišialas koos varustusega ja enesejulgestuses. Kui osa varustust jääb trassile (võistkond ei saa seda kätte), peab võistkonna kapten kohtunikke informeerima varustuse kaotusest, võistkonna aeg fikseeritakse selle info laekumisel.

Mägironimine

Tehnikatrahvid *

- kukkumine kohtunikujulgestusse esimesel kukkumisel 10 punkti, teisel mahavõtmise
- põhikõie, raskuskoti või kiivri kaotus 10 punkti
- julgestuse puudumine 5 p
- vale tehniline võte 3 p
- „veepuude“ ülesõidul ja pendlil 3 p
- vale julgestus 2 p
- vale või kohendamata sõlm 2 p
- lahtine töökarabiin 1 p
- muu varustuse kaotus 1 p

Taktikatrahvid *

- märgitud taktika muutmine 10 p (iga muutus etapi läbimisel)

*Trahvipunkti väärtus aega ümberarvestatuna on 30 sekundit.

Paremusjärjestus

Võistlustrassi tulemuse saamiseks liidetakse trassi läbimise, tehnika- ja taktikatrahvide aeg. Eespool on need võistkonnad, kes läbivad põhitrassi ja kelle koguaeg on väiksem. Lühendatud trassi läbijad järjestuvad põhitrassi läbinute taha. Võistlustrassi parim võistkond saab ühe kohapunkti, teine võistkond kaks punkti jne, pika trassi kohapunktid korrutatakse koefitsiendiga 1,5. Võistluse lõpptulemuse saamiseks liidetakse võistlustrasside kohapunktid, eespool on see võistkond, kes on läbinud mõlemad võistlustrassid ja kelle kohapunktide arv on väiksem. Võrdsete kohapunktide korral on eespool võistkond, kellel on parem tulemus pikal trassil. Trassilt mahavõetud võistkond järjestub mõlemad trassid läbinud võistkondade taha. Vaidlusalused küsimused lahendab kohtunikekogu kohapeal. Proteste saab esitada 30 minuti

jooksul pärast võistluse lõppu.

Jalgsi- ja mägitakamine

Tehnikatrahvid *

- kukkumine kohtunikujulgestusse esimesel kukkumisel 10 punkti, teisel mahavõtmise
- põhiköie, raskuskoti või kiivri kaotus 10 punkti
- julgestuse puudumine 5 p
- vale tehniline võte 3 p
- „veepuude” ülesõidul, purdel ja parvel 3 p
- vale julgestus 2 p
- vale või kohendamata sõlm 2 p
- lahtine töökarabiin 1 p
- muu varustuse kaotus 1 p

*Trahvipunkti väärtus aega ümberarvestatuna on 30 sekundit.

Paremusjärjestus

Võistlustulemuse saamiseks liidetakse tehniliste elementide läbimise ja tehnikatrahvide ning orienteerumisetappide aeg. Eespool on need võistkonnad, kes läbivad kogu trassi ja kelle koguaeg on väiksem. Järgnevad need võistkonnad, kel on üks tehniline element või orienteerumisetapp läbimata ja kelle koguaeg on väiksem, siis võistkonnad, kel on 2 tehnilist elementi või orienteerumisetappi läbimata jne. Vaidlusalused küsimused lahendab kohtunikekogu kohapeal. Proteste saab esitada 30 minuti jooksul pärast võistluse lõppu.

Autasustamine

Paremate võistkondade liikmeid täiskasvanute ja noorte arvestuses autasustatakse diplomitega ja Eesti meistrivõistluste medalitega. MATKaSPORT autasustab parimaid kinkekaartidega.